

Engonien e.V.

Datum: am 10.05.2018 um 19:00

Titel: Grenzwacht 22

Höret und vernehmet!

Zehn Jahre ist es nun her, dass die Schergen des Ursupators Barad Konar die freie Stadt Caer Conway stürmten und sie schliffen. Seitdem haben die Menschen Andarras unermüdlich am Wiederaufbau ihrer Heimat gearbeitet und aus den Ruinen eine neue Heimat erbaut. Auch wenn die Stadt noch nicht zu ihrem alten Glanz als Tor des Ostens wiedergefunden hat, so wollen ihre Bürger bei der diesjährigen Grenzwacht Freunde und Fremde einladen um diesen Meilenstein gemeinsam zu begehen! Kommt nach Caer Conway und feiert mit uns die Rückkehr in ein normales Leben, gedenket der Toten des Krieges und feiert die Helden des Widerstandes!

Die Grenzwacht 22 (10.05.-13.05.2018) ist, wie alle ihre Vorgänger, eine Feiercon. Sie findet erneut auf dem DPSG-Bundeszentrum in Westernohe statt. Wir folgen dabei weiterhin unserem gewohnten Schema: Niemand wird in irgendeine Geschehnisse hineingezogen, wenn er nur ruhig in der Taverne sitzen will. Ein wenig Plot in Form einer Rahmenhandlung haben wir natürlich schon (Details dazu folgen bis zur Grenzwacht), aber ihr werdet ein wenig nach ihm suchen müssen, da keine NSC-Horden euer Lager angreifen werden. Es wird keinen Weltuntergangsplot, keine Schlachten gegen böse NSC und keine Dämonenfürsten geben, dafür sind unsere regulären Veranstaltungen da.

Die Grenzwacht ist eine Selbstverpfleger-Zeltcon. In der Taverne wird es Getränke und vielleicht auch den ein oder anderen Snack zu günstigen Preisen zu erwerben geben, aber im Großen und Ganzen müsst ihr euch um eure Verpflegung selber kümmern.

Wir bitten euch, entweder IT-taugliche Zelte mitzubringen oder für eine gute Tarnung eurer Iglus zu sorgen, da wir OT-Zelte an die äußerste Ecke des Zeltplatzes verweisen werden, wo sie das Ambiente nicht stören. Bitte sorgt dafür, dass eure Grille keine Brandspuren im Gras hinterlassen. Duschen und sanitäre Anlagen sind auf dem DPSG-Gelände in ausreichender Menge vorhanden.

Anreisen könnt ihr ab Donnerstag 14:00, Spielbeginn ist dann ab 19:00 Uhr geplant.

Wichtiger Hinweis zur Anfahrt, zum Abladen und zur Parksituation:

Weil die Parkplätze nah am Gelände begrenzt sind, werden wir euch nach dem Ausladen zu einem Parkplatz in der Nähe shuttlen. Dieser Shuttleservice wird aber nur bis ca. 19:00 Uhr durchgeführt. Wenn ihr später kommt, sprecht uns bitte im Vorfeld an. Wenn es am Tag euer Anreise einen Notfall gibt, dann meldet euch bitte bei der Orga. Eine Orga-Notfallnummer werden wir noch kommunizieren.

Wir möchten ein Verkehrschaos vermeiden und eine möglichst flüssige An- und Abreise ermöglichen. Deswegen fahrt bitte nach eurer Ankunft am Check-In, wo ihr euer Grenzwacht-Bändchen erhalten werdet, zu eurem Zeltplatz, ladet das Auto zügig aus und fahrt dann zum Shuttle-Treffpunkt. Bitte wartet mit den larptypischen Begrüßungsknuddelorgien, bis das Auto auf dem Parkplatz ist!

Das genaue Anfahrts-Prozedere wird in den kommenden Info-Mails erläutert werden.

Die Location ist das DPSG-Bundeszentrum in 56479 Westernohe.

Wenn ihr wollt, dann könnt ihr schon am **Mittwoch** Abend vorbeikommen und aufbauen. Meldet euch dafür aber unbedingt im Vorfeld per Mail bei der Orga!

Ihr seid selber für die Sicherheit eurer Ausrüstung zuständig! Falls ihr euch unsicher seid, könnt ihr gerne eine SL um Rat fragen, aber einen allgemeinen Waffencheck werden wir nicht machen.

Engonien e.V.

Endgültig angemeldet seid ihr erst, sobald ihr den Anmeldebogen ausgefüllt habt und überwiesen habt. Es gibt keine Anmeldebestätigung bei Zahlungseingang, aber wir schicken ca. zwei bis drei Wochen vor dem Con letzte Informationen mit Wegbeschreibung herum. Wenn ihr euch angemeldet und überwiesen habt und ihr nichts von uns hört, dann geht davon aus, dass ihr fest dabei seid. Wenn ihr euch unschlüssig seid, meldet euch per Mail bei uns. Natürlich behalten wir uns vor, einzelne Leute oder Gruppen ohne Angabe von Gründen nicht zuzulassen, dann geben wir euch aber zeitnah nach Anmeldung Bescheid.

Falls ihr euch aus irgendwelchen Gründen von der Veranstaltung wieder abmelden müsst, dann meldet euch bitte per Mail. Gegebenenfalls können wir euch Geld zurück überweisen. Wieviel das sein wird, hängt vom Zeitpunkt eurer Abmeldung ab, weil wir eventuell schon einen Teil eures Teilnehmerbeitrages ausgegeben haben. Generell gilt, je später ihr euch abmeldet, desto weniger Geld können wir euch zurückgeben. Das gilt leider auch für unverschuldete Fälle, wie Krankheit usw.

Der Platz und somit der Con hat keine Obergrenze bzgl. der Teilnehmerzahl.

Wenn ihr keinen Charakterbogen mitschickt, können wir nicht auf euren Hintergrund eingehen und alle besonderen Fertigkeiten eures Charakters, die wir nicht vorher besprochen haben, werden wir vor Ort notfalls ersatzlos streichen. Wir spielen nach DragonSys 3. Bitte konvertiert euren Charakterbogen entsprechend. Lest euch bitte vorher unsere Hausregeln durch, die ihr auf unserer Homepage unter www.engonien.de findet, und denkt bitte daran, dass alle Rassen außer Elfen, Zwerge, Hobbits und Kender und alle destruktiven Charakterkonzepte, wie Meuchler, Nekromanten oder Dämonenpaktierer, vorher mit uns abgesprochen werden müssen. Wenn ihr Rassen oder Konzepte auf der Grenzacht spielen wollt, ohne das mit uns vorher abgesprochen zu haben, werden wir euch ggf. auf der Veranstaltung bitten, einen anderen (notfalls neuen) Charakter zu spielen.

Bitte denkt daran, alle nicht DragonSys-Fähigkeiten, die ihr auf der Con haben wollt, schon bei der Anmeldung anzugeben, entweder über das Online-Formular oder indem ihr den Charakterbogen separat per Mail an uns schickt. Das gilt auch für Charaktere, die schon auf unseren Cons zu Gast waren, genauso wie für Freunde und Bekannte und uns völlig Fremde.

Die Teilnahme als Tagesgast (oder Zweitagesgast) ist möglich. Bitte meldet euch dazu bei der Orga per Email.

Damit die Veranstaltung ein unvergessliches Erlebnis bleibt haben wir einen Fotografen engagiert, der die Grenzacht für uns in Bildern festhalten wird. Diese werden wir in der Engonien-Galerie veröffentlichen.

Aktuelle Staffeln:

Spieler	Vollzeit-NSC	Teilzeit-NSC	Tagesgäste	
bis 12.11.2017	30,00 EUR	15,00 EUR	15,00 EUR	15,00 EUR
bis 31.12.2017	40,00 EUR	15,00 EUR	20,00 EUR	25,00 EUR
bis 04.03.2018	50,00 EUR	15,00 EUR	25,00 EUR	35,00 EUR
bis 08.04.2018	60,00 EUR	15,00 EUR	30,00 EUR	45,00 EUR
bis 10.05.2018	70,00 EUR	15,00 EUR	35,00 EUR	50,00 EUR

Kinder von 10-16 Jahren für 15 Euro, bis zum 15.4., ab dann 30 Euro. Unter 10 Jahren kostenlos, ab 16 Jahren Vollpreis.

IT-Händler und Schausteller wie Teilzeit-NSC. OT-Händler wie SC.

Aufbau- und Abbauhelfer erhalten nach der Veranstaltung 50% ihres Conbeitrages zurück.

Engonien e.V.

Diese Informationen findet ihr auch noch mal auf unserer facebook-Seite und unserer Homepage.

Datum: am 02.05.2019 um 19:00

Titel: Grenz wacht 23

Die Grenz wacht 23 (02.05.-05.05.2019) ist, wie alle ihre Vorgänger, eine Feiercon. Sie findet erneut auf dem DPSG-Bundeszentrum in Westernohe statt. Wir folgen dabei weiterhin unserem gewohnten Schema: Niemand wird in irgendwelche Geschehnisse hineingezogen, wenn er nur ruhig in der Taverne sitzen will. Ein wenig Plot in Form einer Rahmenhandlung haben wir natürlich schon (Details dazu folgen bis zur Grenz wacht), aber ihr werdet ein wenig nach ihm suchen müssen, da keine NSC-Horden euer Lager angreifen werden. Es wird keinen Weltuntergangsplot, keine Schlachten gegen böse NSC und keine Dämonenfürsten geben, dafür sind unsere regulären Veranstaltungen da.

Die Grenz wacht ist eine Selbstverpfleger-Zeltcon. In der Taverne wird es Getränke und vielleicht auch den ein oder anderen Snack zu günstigen Preisen zu erwerben geben, aber im Großen und Ganzen müsst ihr euch um eure Verpflegung selber kümmern.

Wir bitten euch, entweder IT-taugliche Zelte mitzubringen oder für eine gute Tarnung eurer Iglus zu sorgen, da wir OT-Zelte an die äußerste Ecke des Zeltplatzes verweisen werden, wo sie das Ambiente nicht stören. Bitte sorgt dafür, dass eure Grille keine Brandspuren im Gras hinterlassen. Duschen und sanitäre Anlagen sind auf dem DPSG-Gelände in ausreichender Menge vorhanden.

Anreisen könnt ihr ab Donnerstag 14:00, Spielbeginn ist dann ab 19:00 Uhr geplant.

Wichtiger Hinweis zur Anfahrt, zum Abladen und zur Parksituation:

Weil die Parkplätze nah am Gelände begrenzt sind, werden wir euch nach dem Ausladen zu einem Parkplatz in der Nähe shuttlen. Dieser Shuttleservice wird aber nur bis ca. 19:00 Uhr durchgeführt. Wenn ihr später kommt, sprecht uns bitte im Vorfeld an. Wenn es am Tag euer Anreise einen Notfall gibt, dann meldet euch bitte bei der Orga. Eine Orga-Notfallnummer werden wir noch kommunizieren.

Wir möchten ein Verkehrschaos vermeiden und eine möglichst flüssige An- und Abreise ermöglichen. Deswegen fahrt bitte nach eurer Ankunft am Check-In, wo ihr euer Grenz wacht-Bändchen erhalten werdet, zu eurem Zeltplatz, ladet das Auto zügig aus und fahrt dann zum Shuttle-Treffpunkt. Bitte wartet mit den larptypischen Begrüßungsknuddelorgien, bis das Auto auf dem Parkplatz ist!

Das genaue Anfahrts-Prozedere wird in den kommenden Info-Mails erläutert werden.

Die Location ist das DPSG-Bundeszentrum in 56479 Westernohe.

Wenn ihr wollt, dann könnt ihr schon am **Mittwoch** Abend vorbeikommen und aufbauen. Meldet euch dafür aber unbedingt im Vorfeld per Mail bei der Orga!

Engonien e.V.

Ihr seid selber für die Sicherheit eurer Ausrüstung zuständig! Falls ihr euch unsicher seid, könnt ihr gerne eine SL um Rat fragen, aber einen allgemeinen Waffencheck werden wir nicht machen.

Endgültig angemeldet seid ihr erst, sobald ihr den Anmeldebogen ausgefüllt habt und überwiesen habt. Es gibt keine Anmeldebestätigung bei Zahlungseingang, aber wir schicken ca. zwei bis drei Wochen vor dem Con letzte Informationen mit Wegbeschreibung herum. Wenn ihr euch angemeldet und überwiesen habt und ihr nichts von uns hört, dann geht davon aus, dass ihr fest dabei seid. Wenn ihr euch unschlüssig seid, meldet euch per Mail bei uns. Natürlich behalten wir uns vor, einzelne Leute oder Gruppen ohne Angabe von Gründen nicht zuzulassen, dann geben wir euch aber zeitnah nach Anmeldung Bescheid.

Falls ihr euch aus irgendwelchen Gründen von der Veranstaltung wieder abmelden müsst, dann meldet euch bitte per Mail. Gegebenenfalls können wir euch Geld zurück überweisen. Wieviel das sein wird, hängt vom Zeitpunkt eurer Abmeldung ab, weil wir eventuell schon einen Teil eures Teilnehmerbeitrages ausgegeben haben. Generell gilt, je später ihr euch abmeldet, desto weniger Geld können wir euch zurückgeben. Das gilt leider auch für unverschuldete Fälle, wie Krankheit usw.

Der Platz und somit der Con hat keine Obergrenze bzgl. der Teilnehmerzahl.

Wenn ihr keinen Charakterbogen mitschickt, können wir nicht auf euren Hintergrund eingehen und alle besonderen Fertigkeiten eures Charakters, die wir nicht vorher besprochen haben, werden wir vor Ort notfalls ersatzlos streichen. Wir spielen nach DragonSys 3. Bitte konvertiert euren Charakterbogen entsprechend. Lest euch bitte vorher unsere Hausregeln durch, die ihr auf unserer Homepage unter www.engonien.de findet, und denkt bitte daran, dass alle Rassen außer Elfen, Zwerge, Hobbits und Kender und alle destruktiven Charakterkonzepte, wie Meuchler, Nekromanten oder Dämonenpaktierer, vorher mit uns abgesprochen werden müssen. Wenn ihr Rassen oder Konzepte auf der Grenzacht spielen wollt, ohne das mit uns vorher abgesprochen zu haben, werden wir euch ggf. auf der Veranstaltung bitten, einen anderen (notfalls neuen) Charakter zu spielen.

Bitte denkt daran, alle nicht DragonSys-Fähigkeiten, die ihr auf der Con haben wollt, schon bei der Anmeldung anzugeben, entweder über das Online-Formular oder indem ihr den Charakterbogen separat per Mail an uns schickt. Das gilt auch für Charaktere, die schon auf unseren Cons zu Gast waren, genauso wie für Freunde und Bekannte und uns völlig Fremde.

Die Teilnahme als Tagesgast (oder Zweitagesgast) ist möglich. Bitte meldet euch dazu bei der Orga per Email.

Für Händler:

Als IT-Händler gelten nur die Händler, die ihre Ware ausschließlich für IT-Geld, also Kupfer, Silber und Gold verkaufen.

Engonien e.V.

Händler, die ihre Waren für Euro verkaufen, melden sich bitte als OT-Händler an!

Aktuelle Staffeln:

	Spieler	Teilzeit-NSC	IT-Händler und Schausteller
bis 18.11.2018	35,00 EUR	15,00 EUR	20,00 EUR
bis 31.12.2018	45,00 EUR	20,00 EUR	25,00 EUR
bis 03.03.2019	55,00 EUR	25,00 EUR	30,00 EUR
bis 07.04.2019	65,00 EUR	30,00 EUR	35,00 EUR
bis 02.05.2019	75,00 EUR	35,00 EUR	40,00 EUR

- **Kinder von 10-16 Jahren für 20 Euro, bis zum 07.04., ab dann 35 Euro. Unter 10 Jahren kostenlos, ab 16 Jahren Vollpreis.**
- **Tagesgast (eine Übernachtung inklusive): 15 Euro Rabatt zum SC-Preis.**
- **Vollzeit-NSC bezahlen fix 15 Euro.**
- **OT-Händler bezahlen den SC-Preis.**
- **Aufbau- und Abbauhelfer erhalten nach der Veranstaltung 50% ihres Conbeitrages zurück.**

Diese Informationen findet ihr auch noch mal auf unserer facebook-Seite und unserer Homepage.

Datum: am 21.05.2020 um 19:00

Titel: Grenzwacht 24

Die Grenzwacht 24 (21.05.-24.05.2020) ist, wie alle ihre Vorgänger, eine Feiercon. Sie findet erneut auf dem DPSG-Bundeszentrum in Westernohe statt. Wir folgen dabei weiterhin unserem gewohnten Schema: Niemand wird in irgendwelche Geschehnisse hineingezogen, wenn er nur ruhig in der Taverne sitzen will. Ein wenig Plot in Form einer Rahmenhandlung haben wir natürlich schon (Details dazu folgen bis zur Grenzwacht), aber ihr werdet ein wenig nach ihm suchen müssen, da keine NSC-Horden euer Lager angreifen werden. Es wird keinen Weltuntergangplot, keine Schlachten gegen böse NSC und keine Dämonenfürsten geben, dafür sind unsere regulären Veranstaltungen da.

Die Grenzwacht ist eine Selbstverpfleger-Zeltcon. In der Taverne wird es Getränke und vielleicht auch den ein oder anderen Snack zu günstigen Preisen zu erwerben geben, aber im Großen und Ganzen müsst ihr euch um eure Verpflegung selber kümmern.

Wir bitten euch, entweder IT-taugliche Zelte mitzubringen oder für eine gute Tarnung eurer Iglus zu sorgen, da wir OT-Zelte an die äußerste Ecke des Zeltplatzes verweisen werden, wo sie das

Engonien e.V.

Ambiente nicht stören. Bitte sorgt dafür, dass eure Grille keine Brandspuren im Gras hinterlassen. Duschen und sanitäre Anlagen sind auf dem DPSG-Gelände in ausreichender Menge vorhanden.

Anreisen könnt ihr ab Donnerstag 14:00, Spielbeginn ist dann ab 19:00 Uhr geplant.

Wichtiger Hinweis zur Anfahrt, zum Abladen und zur Parksituation:

Weil die Parkplätze nah am Gelände begrenzt sind, werden wir euch nach dem Ausladen zu einem Parkplatz in der Nähe shuttlen. Dieser Shuttleservice wird aber nur bis ca. 19:00 Uhr durchgeführt. Wenn ihr später kommt, sprecht uns bitte im Vorfeld an. Wenn es am Tag eurer Anreise einen Notfall gibt, dann meldet euch bitte bei der Orga. Eine Orga-Notfallnummer werden wir noch kommunizieren.

Wir möchten ein Verkehrschaos vermeiden und eine möglichst flüssige An- und Abreise ermöglichen. Deswegen fahrt bitte nach eurer Ankunft am Check-In, wo ihr euer Grenzschutz-Bändchen erhalten werdet, zu eurem Zeltplatz, ladet das Auto zügig aus und fahrt dann zum Shuttle-Treffpunkt. Bitte wartet mit den larptypischen Begrüßungsknuddelorgien, bis das Auto auf dem Parkplatz ist!

Das genaue Anfahrts-Prozedere wird in den kommenden Info-Mails erläutert werden.

Die Location ist das DPSG-Bundeszentrum in 56479 Westerlo.

Wenn ihr wollt, dann könnt ihr schon am **Mittwoch** Abend vorbeikommen und aufbauen. Meldet euch dafür aber unbedingt im Vorfeld per Mail bei der Orga!

Ihr seid selber für die Sicherheit eurer Ausrüstung zuständig! Falls ihr euch unsicher seid, könnt ihr gerne eine SL um Rat fragen, aber einen allgemeinen Waffencheck werden wir nicht machen.

Endgültig angemeldet seid ihr erst, sobald ihr den Anmeldebogen ausgefüllt habt und überwiesen habt. Es gibt keine Anmeldebestätigung bei Zahlungseingang, aber wir schicken ca. zwei bis drei Wochen vor dem Con letzte Informationen mit Wegbeschreibung herum. Wenn ihr euch angemeldet und überwiesen habt und ihr nichts von uns hört, dann geht davon aus, dass ihr fest dabei seid. Wenn ihr euch unentschieden seid, meldet euch per Mail bei uns. Natürlich behalten wir uns vor, einzelne Leute oder Gruppen ohne Angabe von Gründen nicht zuzulassen, dann geben wir euch aber zeitnah nach Anmeldung Bescheid.

Falls ihr euch aus irgendwelchen Gründen von der Veranstaltung wieder abmelden müsst, dann meldet euch bitte per Mail. Gegebenenfalls können wir euch Geld zurück überweisen. Wieviel das sein wird, hängt vom Zeitpunkt eurer Abmeldung ab, weil wir eventuell schon einen Teil eures Teilnehmerbeitrages ausgegeben haben. Generell gilt, je später ihr euch abmeldet, desto weniger Geld können wir euch zurückgeben. Das gilt leider auch für unverschuldete Fälle, wie Krankheit usw.

Der Platz und somit der Con hat keine Obergrenze bzgl. der Teilnehmerzahl.

Engonien e.V.

Wenn ihr keinen Charakterbogen mitschickt, können wir nicht auf euren Hintergrund eingehen und alle besonderen Fertigkeiten eures Charakters, die wir nicht vorher besprochen haben, werden wir vor Ort notfalls ersatzlos streichen. Wir spielen nach DragonSys 3. Bitte konvertiert euren Charakterbogen entsprechend. Lest euch bitte vorher unsere Hausregeln durch, die ihr auf unserer Homepage unter www.engonien.de findet, und denkt bitte daran, dass alle Rassen außer Elfen, Zwerge, Hobbits und Kender und alle destruktiven Charakterkonzepte, wie Meuchler, Nekromanten oder Dämonenpaktierer, vorher mit uns abgesprochen werden müssen. Wenn ihr Rassen oder Konzepte auf der Grenz wacht spielen wollt, ohne das mit uns vorher abgesprochen zu haben, werden wir euch ggf. auf der Veranstaltung bitten, einen anderen (notfalls neuen) Charakter zu spielen.

Bitte denkt daran, alle nicht DragonSys-Fähigkeiten, die ihr auf der Con haben wollt, schon bei der Anmeldung anzugeben, entweder über das Online-Formular oder indem ihr den Charakterbogen separat per Mail an uns schickt. Das gilt auch für Charaktere, die schon auf unseren Cons zu Gast waren, genauso wie für Freunde und Bekannte und uns völlig Fremde.

Die Teilnahme als Tagesgast (oder Zweitagesgast) ist möglich. Bitte meldet euch dazu bei der Orga per Email.

Für Händler:

Als IT-Händler gelten nur die Händler, die ihre Ware ausschließlich für IT-Geld, also Kupfer, Silber und Gold verkaufen.

Händler, die ihre Waren für Euro verkaufen, melden sich bitte als OT-Händler an!

Aktuelle Staffeln:

	Spieler	Teilzeit-NSC	IT-Händler und Schausteller
bis 31.10.2019	35,00 EUR	15,00 EUR	20,00 EUR
bis 31.12.2019	45,00 EUR	20,00 EUR	25,00 EUR
bis 03.03.2020	55,00 EUR	25,00 EUR	30,00 EUR
bis 20.04.2020	65,00 EUR	30,00 EUR	35,00 EUR
bis 21.05.2020	75,00 EUR	35,00 EUR	40,00 EUR

- **Kinder von 10-16 Jahren für 20 Euro, bis zum 20.04., ab dann 35 Euro.**
Unter 10 Jahren kostenlos, ab 16 Jahren Vollpreis.
- **Tagesgast (eine Übernachtung inklusive): 15 Euro Rabatt zum SC-Preis.**
- **Vollzeit-NSC bezahlen fix 15 Euro.**
- **OT-Händler bezahlen den SC-Preis.**
- **Aufbau- und Abbauhelfer erhalten nach der Veranstaltung 50% ihres**

Conbeitrages zurück.

Diese Informationen findet ihr auch noch mal auf unserer facebook-Seite und unserer Homepage.

Datum: am 13.05.2021 um 19:00

Titel: Grenzwacht 25

Die Grenzwacht 25 (13.05.-16.05.2021) ist, wie alle ihre Vorgänger, eine Ambientecon.

Wie keiner ihrer Vorgänger wird die diesjährige Grenzwacht unter dem Vorzeichen der Coronapandemie stehen. Die üblichen Anmerkungen wollen wir schnell abhandeln, dann kommen wir zu den besonderen Rahmenbedingungen in 2021:

- Kein großer Plot, keine Schlachten gegen NSC, sondern sondern Raum für eigenen Plots.
- Die GW ist ein Selbstverpfleger-Zeltcon. Wir können keine Zelte stellen und werden auch keine Essensangebote haben.
- Zelte sollten IT-tauglich sein oder getarnt werden, deutliche OT-Zelte werden wir außer Sicht platzieren.
- Anreise ist ab Donnerstag 14 Uhr, Spielbeginn ist ab 19 Uhr.
- Wir haben ein Anfahrts-Prozedere, das auch von der Personenzahl abhängt, daher werden wir das kurz vor der Veranstaltung kommunizieren. **Wichtig: Ob und wie wir ein Shuttle anbieten können, hängt ebenfalls von der Situation ab!**
- Frühanreiser (also Mittwoch Abend) sind eventuell möglich, schreibt uns bitte vorher an.
- Klassisch "böse" und "destruktive" Charakterkonzepte sind prinzipiell eher problematisch. Auch hier gilt: Schreibt uns an, wenn ihr mit so etwas kommen wollt.

Aufgrund der aktuellen Situation wird aber natürlich vieles anders sein als in den vergangenen Jahren. Dazu zählen beispielsweise Hygienekonzepte, veränderte Turnierkonzepte, etc. die wir mit dem Gesundheitsamt absprechen und euch im Vorfeld der Veranstaltung kommunizieren werden!

Dazu zählt auch, dass wir uns aufgrund der Pandemie für eine Obergrenze von 200 Personen entschieden haben. Wir bitten euch daher um zeitnahe Überweisung eures Beitrags, innerhalb von maximal einer Woche. Bei einer Abmeldung gilt, dass ihr uns bitte eine kurze Mail schreibt.

Die Teilnahme als Tagesgast (oder Zweitagesgast) ist aktuell nicht möglich.

Engonien e.V.

Da wir aufgrund des vergangenen Jahres keine zusätzlichen Kosten schultern können, werden wir am 10.03. final entscheiden, ob die Grenz wacht für uns durchführbar ist oder nicht.

"Wovon ist es abhängig, ob die Grenz wacht stattfindet?"

Vom Infektionsgeschehen. Dürfen wir nicht ODER halten wir die Veranstaltung für ein zu großes Risiko, obwohl wir dürfen, werden wir absagen. Wir wollen larpfen, ja. Wir wollen uns *wirklich* anstrengen und es möglich machen. Wir wollen aber nicht auf Kosten der Gesellschaft handeln und nehmen diese Verantwortung als Verein sehr ernst.

Sofern sie nicht stattfindet, werden wir natürlich entweder eure Tickets zurückerstatten oder ihre Gültigkeit für 2022 aufrechterhalten. Dazu stehen wir! Natürlich würden wir uns in diesem Fall freuen, wenn ihr eure Tickets nach 2022 schiebt, denn wie an anderer Stelle geschrieben, unsere Vereinsmittel sind durch die laufenden Kosten (u.a. wegen dem Grenz wachtfundus) deutlich geschrumpft.

Falls ihr euch entscheidet, euch im Falle einer stattfindenden Grenz wacht wieder abzumelden, müssten wir das im Einzelfall klären. Dazu nehmt bitte Kontakt mit uns auf. Das gilt leider auch für unverschuldete Gründe, wie bspw. Krankheit.

Um die Grenz wacht möglichst gut kalkulieren zu können (denn auch bei weniger Teilnehmern bleiben viele Kosten fix), haben wir einen Festpreis eingeführt:

Grenz wachtbeitrag:

Festpreis	Spieler 50,00 EUR	Teilzeit-NSC 25,00 EUR	IT-Händler und Schausteller 35,00 EUR
-----------	----------------------	---------------------------	--

- **Kinder von 10-16 Jahren für 30 Euro. Unter 10 Jahren kostenlos, ab 16 Jahren Vollpreis.**
- **Vollzeit-NSC bezahlen fix 15 Euro.**
- **OT-Händler bezahlen den SC-Preis.**

Diese Informationen findet ihr auch noch mal auf unserer facebook-Seite und unserer Homepage.
